

Digital Day

Zeitplan

Zeitraum	Was	Wer
08:00 h – 08:45 h	Frühstück	Alle SuS und LuL
09:00 h – 10:00 h	Keynote speaker: Dennis Nikles und Inga Ketels	Alle SuS und LuL
10:15 h – 11:30 h	Workshops und Vorträge 1 (Einwahl)	Aufgeteilt
11:45 h – 13:00 h	Workshops und Vorträge 2 (Einwahl)	Aufgeteilt
13:00 h – 14:00 h	Mittagessen	Alle
14:00 h – 14:45 h	Keynote speaker: Sven Krüger	Alle Klassen
14:45 h – 15:45 h	Come together, Galerie	Alle
abends	E-Sport/Retrogaminglounge	Alle

Angebot nur für LuL

Zeitraum	Was	Wer
10:15 - 11:30 h	iPad Ideenfeuerwerk	Frajo Ligmann
	MS Reading Coach Teil 1	Lara Ardelean und Eva Chrupcala
	EduBreakOut selbst erstellen	Dr. Daphne Strauß
	Blooket	Finja Baumann

Zeitraum	Was	Wer
11:45 - 13:00 h	iPad Ideenfeuerwerk	Frajo Ligmann
	MS Reading Coach Teil 2	Lara Ardelean und Eva Chrupcala
	EduBreakOut selbst erstellen	Dr. Daphne Strauß
	Blooket	Finja Baumann

Beschreibungen:

iPad Ideenfeuerwerk: Am Beispiel einer Unterrichtsstunde zeige ich viele Möglichkeiten zur Veränderung von Unterricht durch den iPad-Einsatz, Gestaltung interaktiver Arbeitsblätter.

MS Reading Coach Teil 1: Wir zeigen Ihnen, wie Sie Ihren Sprachunterricht mit Spaß und automatisiertem Feedback bereichern können. Dazu lernen Sie den MS Reading Coach (in Teams Aufgaben enthalten) kennen und anwenden.

EduBreakOut selbst erstellen: Du lernst einen kleinen virtuellen EscapeRoom in Keynote oder PowerPoint zu erstellen. Das Thema wählst Du selbst aus. Anhand einer Vorlage wird ein typischer EduBreakOutRoom angepasst.

Booket: Eine wunderbare Online-Anwendung zum Erstellen kleiner Quizze, die SchülerInnen lernen spielerisch und können sich Punkte verdienen sowie zwischenzeitlich verschiedene mit Fragen verbundene Spiele spielen.

Angebot zum Mitmachen/Aufsicht führen

Workshop Leitung (extern)	Thema	Beschreibung	Klassen
Alina Pagin	Cyber-Mobbing	Mobbing und Cybermobbing erkennen - was tun?	7 und 8 oder 8 und 9
Konrad Licht (Hope)	App Entwicklung	Weltretten - mit dem Gestalten einer App	5, 6
Björn Wagner (Stadtallendorf)	Coding/Robotics	Programmierung von Drohnen	5, 6
Agah, Gleisner, Kohlert und Skupin	Programmierrätsel	Eine Herausforderung mit den Ehemaligen (Bängern)	9 – Q2

Workshop Leitung (intern)	Thema	Beschreibung	Klassen
Marc Tingxuan Hu Benjamin Haas	Programmieren lernen mit Swift Playgrounds	Swift Playgrounds ist eine geniale iOS App zum schnellen und spielerischen Lernen von Coding (Swift). Hier lernt ihr die App kennen und programmiert selbst den Charakter Byte, der sich durch eine virtuelle Welt kämpfen muss.	8 oder 9
Mia Göbel Katharina Schröder Herr Sawalies	PowerPoint für iOS und MacOS (vorzugsweise iPad)	Wie erstellt man eigentlich eine richtig gute Präsentation? Du lernst die wichtigsten Tipps und Tricks und gehst mit einer perfekten Präsentation (aus eigener Vorlage erstellt) aus diesem Workshop!	8 oder 9
Paul Debertshäuser Clemens Strecker	ChatGPT	Pro und Kontra, Einsatz im Unterricht	E-Phase, Q2
Daria Kalinina Kahleesi Dongyang Li	iPad/Procreate	Adobe-Zeichnungen auf dem iPad (Namenslogo erstellen, Landschaft zeichnen, eigene Ideen verwirklichen).	10 – Q2

Tim Hölger und Laetitia Gnirs	MS Teams	Was ist ein @Erwähnung? Du hast nicht den Hauch einer Ahnung? Dann bist Du hier genau richtig! Lerne, wie man sich in MS Teams korrekt verhält und die Plattform bestmöglich nutzt.	Bedürftige, EuE und externe
Lutz Pauli + evtl Florian Sittner Yuan Yao	Garage Band und Erstellen von Beats	Die iPad onBoard App GarageBand lässt sich vielfältig einsetzen, bei diesem Kurs sind ausserdem Schüler mit Erfahrung beim Beats-selbst-Erstellen dabei!	7
Steffen Wagner	OneNote Einsteiger	Wie nutze ich OneNote und Teams-OneNote Bücher für meine Eintragungen?	Bedürftige und EuE
Walter Gröning	Sternwarte digital	Digitale Bildgewinnung und -bearbeitung in der Astronomie (am Beispiel der Sonne)	E-Phase, Q2
Diana Baulig	Kreatives Buch erstellen mit Pages		7-10
Aufenthalt/Freiraum/eigene Projekte	Stillarbeit in eigener Regie		